

<i>Invisible link</i>	<i>Indeterminate link</i>
<p>『PC1』</p> <p>[概要] 高校生。 PC2,3とはクラスは違うが友人。 以前、母親が大学病院に入院していた。 現在は退院している。</p> <p>[おすすめのタイプ] 少し不器用な情熱家</p> <p>[トリガー] 〇〇と病院で出会う</p>	<p>不確定なリンク トリガー1 桐島カケルと病院の屋上で出会う</p> <p>あなたはカケル君と知り合いだ。 以前母親が入院していたときにたまたま知り合い、お見舞いに行くときたまたま遊び相手になっていた。 まさかとは思いますが、カケル君もこの事件に関係があるのだろうか。</p> <p>PC1のインヴィジブルリンク2が公開される。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>Indeterminate link</i>
<p>『PC2』</p> <p>[概要] 高校生。 PC3と同じクラスで友人同士。 病院との関わりは思い当たらない。</p> <p>[おすすめのタイプ] 友人想いで優しい</p> <p>[トリガー] 〇〇と病院で出会う</p>	<p>不確定なリンク トリガー1 智明と病院の中庭で出会う</p> <p>あなたは智明とクラスメートであり、親しい間柄だ。 もしかしたら、智明はこの事件に何らかの関わりがあるのかもしれない。</p> <p>PC2のインヴィジブルリンク2が公開される。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>Indeterminate link</i>
<p>『PC3』</p> <p>[概要] 高校生。 PC2と同じクラス。 弟（または妹）がいる。</p> <p>[おすすめのタイプ] 子供好きで明るい</p> <p>[トリガー] 〇〇と病院で出会う</p>	<p>不確定なリンク トリガー1 智明と病院の中庭で出会う</p> <p>あなたは智明とクラスメートだ。 智明とは特別親しいわけではないが、彼に自分の弟(or妹)と同年の妹がいることを知っている。 確か、現在入院しているはずだ。 弟(or妹)曰く、智明の妹の名前は、「紗友里」というらしい。 智明や彼の妹はこの事件に何らかの関わりがあるのかもしれない。</p> <p>PC3のインヴィジブルリンク2が公開される。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>Indeterminate link</i>
<p>『PC4』</p> <p>[概要] 高校生。 PC1~PC3とクラスは違うが友人。 特にPC1とは仲が良い。</p> <p>[おすすめのタイプ] 冷静で的確</p> <p>[トリガー] ???</p>	<p>不確定なリンク トリガー1 天才ハッカーという単語を聞く</p> <p>桐島カケル、という名前に聞き覚えがあるわけだ。 彼は天才ハッカーとして、一部で有名だ。どこかの企業のセキュリティアドバイザーなどもやっていたはずだ。彼なら病院システムにハッキングしてカルテを改竄するも可能だろう。</p> <p>PC4のインヴィジブルリンク2が公開される。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
PC1  <b>【トリガー2】</b> ○○を知る。	トリガー2 カケルと事件との関わりを知る  あなたはカケル君とのかかわりがあったから、エージェントに選ばれたのだ。カケル君が事件を起こしたのは、あなたがかつて、カケル君の下から消えてしまったことが、少なからぬ要因らしい。 カケル君に何か声をかけなければならぬ。けれど、どうすればいいだろう……？  PC4のトリガー2起動。

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
PC2  <b>【トリガー2】</b> ○○を知る。	トリガー2 智明と事件の関わりを知る  あなたは智明を止めるために、エージェントに選ばれたのだ。友人を犯罪者にするわけにはいかない。事件を起こす前に、彼を止めなければ。  インヴィジブルリンク「柳川智明2」が公開される。

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
PC3  <b>【トリガー2】</b> ○○を知る。	トリガー2 柳川兄妹と事件の関わりを知る  あなたは智明を止めるために、エージェントに選ばれたのだ。紗友里ちゃんのためにも、彼を止めなくては。

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
PC4  <b>【トリガー2】</b> ○○を知る。	トリガー2 PC1のリンクを知る  PC1はカケル君に言葉をかけたらしいが、言葉が見つからないらしい。相変わらず不器用なやつだ。あなたはPC1にアドバイスするために、一緒にエージェントになったのだ。 カケル君は要するに友達が欲しくて、事件を起こしたのだ。ならば簡単だ。PC1がもう一度友達になってあげればいい。

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○大学附属病院 市内にある、大学附属病院。 この辺りで最も大きく、設備も整っている病院だ。</p> <p>トリガー 病院に行く（※手番消費なし）</p>	<p>近代的で綺麗な建物だ。 正面玄関を入るとすぐに受付がある。 他にも、中庭には入ることができる。</p> <p>ネクストリンク 病院の受付 病院の中庭 が公開される。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○病院の受付 大学附属病院の受付。 受付はAIが担当しており、この場所であればアイビー経由でも受付可能だ。</p> <p>トリガー 調査したい人物名を告げる （※手番消費なし）</p> <p>※このハンドアウトには裏はない。 PCが受付に告げた人物名によって、異なるマスターシーンが発生する。</p>	

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○病院の中庭 整備され、緑豊かな中庭。 入院患者の憩いの場となっている。</p> <p>トリガー 中庭に行く（※手番消費なし）</p>	<p>あなた達が中庭に行くと、そこには 同じ学校の柳川智明の姿があった。 話しかけると、妹のお見舞いにきて いるということだった。 もうすぐ退院なんだと、嬉しそうに 語ってくれた。</p> <p>PC2のトリガー1起動 PC3のトリガー1起動</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○柳川紗友里の病室 受付で柳川紗友里の名前を告げると、 病室の場所を教えてくれる。</p> <p>トリガー 病室に行く（※手番消費なし）</p>	<p>紗友里は病室にはいなかった。 看護師さん曰く、この時間なら屋上 でお友達と遊んでいると思う、とい うことだった。</p> <p>ネクストリンク 病院の屋上</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○病院の屋上 中庭と同じく、整備され誰でも入れるようになっている。</p> <p>トリガー 屋上に行く</p>	<p>柳川紗友里らしき少女と、同じ年くらいの少年がベンチで並んで座っている。</p> <p>ガジェットとVRゴーグルを使って一緒にゲームをしているようだ。話を聞くには、自分たちも電子世界に行ったほうがよさそうだ。</p> <p>ネクストリンク 紗友里と少年</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○紗友里と少年 アイビーにログインし、二人のいるゲームルームに入ろうとした所、パスワードロックがかかっていた。</p> <p>トリガー チャレンジ： ロックのかかったゲームルームに入る</p>	<p>彼らのゲームルームに入っていくと、二人はパズルゲームで遊んでいた。二人はこちらに気づくと怪訝な顔を見せたが、紗友里のほうはPC3に気づくと笑顔を見せる。</p> <p>一方で、もう一人の少年は、PC1に気が付くと、紗友里と2, 3言会話をすると、ログアウトしていった。</p> <p>PC1のトリガー1起動</p> <p>紗友里に聞くと、友達の桐島カケル君だという。 PC4は、桐島カケルという名に聞き覚えがあるが、思い出せない。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○柳川智明1 再び訪れた病院の中庭には、智明がいた。昨日の様子とは異なり、何か思いつめた様子で考え事している。</p> <p>何かあったのだろうか？</p> <p>トリガー 智明に話しかける</p>	<p>話を聞くと、妹の退院が延期になったのだという。</p> <p>曰く、医者も詳しくは話してくれず、少し心配なのだという。その話をした後、「やっぱりもう一度先生に話を聞いてくる」といって、病院内へ去っていった。</p> <p>ネクストリンク 柳川紗友里の病状調査1</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○柳川紗友里の病状調査1 受付で聞いてみたが、病院の規則で患者の病気については教えられないという。</p> <p>それなら仕方ありません、自分たちで調べましょう。とイーजीマザーは言う。</p> <p>マスターキーの権限を使って、病院のシステムにハッキングを仕掛けることになった。</p> <p>トリガー チャレンジ： 病院システムへ侵入する。</p>	<p>仮想空間で病院のシステムへ侵入したところ、そこにはあなた達のほかにも侵入者があった。</p> <p>侵入者は攻撃プログラムで病院のシステムへ強引に侵入したようだ。侵入者はこちらに気づくとすぐにログアウトして逃げ出してしまった。</p> <p>ネクストリンク 柳川紗友里の病状の調査2</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○柳川紗友里の病状調査2 侵入者の残した、攻撃プログラムをなんとかしなければ。</p> <p>トリガー チャレンジ： 攻撃プログラムを撃退する</p>	<p>犯人は何かのデータを探していたようだ。 調べると、それはあなた達も探していた、柳川紗友里のカルテだった。 PC2とPC3は互いに顔を見合わせる。さきほどログアウトしていった犯人の-avatarに見覚えがあったからだ。</p> <p>ネクストリンク 柳川紗友里のカルテ PC2のトリガー2起動 PC3のトリガー2起動</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○柳川紗友里のカルテ 犯人が捜していたデータは、柳川紗友里のカルテのようだ。 彼女はもうすぐ退院予定だったが、原因不明の症状によって退院が延期されていることがわかる。 しかし、イージーマザーがいうには、このカルテはなんらかの改竄がされているらしい。 改竄箇所を調べる必要が、ありそうだ。</p> <p>トリガー チャレンジ： カルテの改竄について調査する</p>	<p>改竄箇所は、原因不明の病状が出たという箇所そのものだった。 退院を延ばすべきという医療AIの判定結果も、改竄されたものらしい。 つまり、彼女の病気はもう問題はなさそうだ。 柳川紗友里のカルテ（真）を手に入れる。</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○柳川智明2 柳川智明は、再び中庭にやってきた。 あなた達を見ると、ばつの悪そうな顔をしている。</p> <p>トリガー 柳川紗友里のカルテを調べた上で、智明と話す。</p>	<p>カルテのことを智明に話すと、じゃあ紗友里はなんともないのか、と安心した様子だ。 智明はふと、あなた達に聞く。 「けどなんで、改竄なんてされてたんだろうな？ しかも誰にも気づかれないなんて、よほどの天才ハッカーなのか？」</p> <p>そこまで聞いたところで、PC4は思い出す。桐島カケル、その名前をどこで聞いたのか。</p> <p>ネクストリンク PC4のトリガー1起動 マスターシーン「メッセージ」</p>

<i>Invisible link</i>	<i>link</i>
<p>○桐島カケル カケルを探すと、電脳世界にダイブしているようだった。 どこにいつているのか、ログイン記録を元に探り、見つけ出そう。</p> <p>トリガー チャレンジ：カケルを探し出す ※クライマックスシークエンスへ</p>	<p>マスターシーン 「カケルとの会話」</p>