

character sheet

名前	性別
HN	年齢

クラス	ハック
-----	-----

レベル

HP 最大値	12
--------	----

能力値	
クラック (赤)	2
ハック (緑)	5
リカバリ (青)	2

経験点 現在値

MR 初期値

イメージ(現実世界)
イメージ(電脳世界)

スキル

共通スキル

リコンパイル／ベーシック

戦闘中、自分のクラスのカード(allを除く)は、「バックアップ クラス:自分のクラス ランク:- 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」
として使用してもよい。この効果でバックアップとして手札から使用する際には、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。
場にある限り「バックアップ」として扱う。

クラススキル

リコンパイル／ハック

自分のアタックフェーズにハッククラスのエネミーを攻撃する際、常にエネミーのHPが-1されているものとして攻撃できる。
(0未満にはならない。0の場合、攻撃力を振り分けなくても倒せるが、攻撃目標としては数える)

スペシャルムーブ

必殺技名

ムーブ名

コントロールアウト

効果

消費リソース: 3

自分のアクションフェーズにのみ使用できる。エネミーキャラクターの手札を見て、[自分のハックの能力値]枚まで選び、捨て札にする。

アシストムーブ

ムーブ名

インターセプション

効果

消費リソース: 1

誰かがダメージを受けたときに使用できる。対象1体の受けたそのダメージを0にする。

ムーブ名

クロックダウン

効果

消費リソース: 1

自分のアクションフェーズ中のみ使用できる。
フィールドエネミーを3体まで選ぶ。選んだ対象のカウントを1上げる。

ムーブ名

効果

消費リソース:

ムーブ名

効果

消費リソース:

固有化したカード

カード名

カード名

カード名

カード名