

character sheet

名前	性別
HN	年齢

クラス	リカバリ
-----	------

レベル

HP 最大値	12
--------	----

能力値	
クラック (赤)	3
ハック (緑)	1
リカバリ (青)	5

経験点 現在値

MR 初期値

イメージ(現実世界)
イメージ(電脳世界)

スキル

共通スキル

リコンパイル／ベーシック

戦闘中、自分のクラスのカード(allを除く)は、

「バックアップ クラス:自分のクラス ランク:- 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」

として使用してもよい。この効果でバックアップとして手札から使用する際には、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。

場にある限り「バックアップ」として扱う。

クラススキル

リコンパイル／リカバリ

自分のアクションフェーズに、「リカバリ」が名前に含まれるカードを使用するとき、

その効果に「<<フリーリンクシンボル>>(右)」があるものとして使用することができる。

スペシャルムーブ

必殺技名

ムーブ名

オールリカバリ

効果

消費リソース: 3

自分のアクションフェーズにのみ使用できる。

使用したターンの間、「リカバリ」が名前に含まれるカードをプレイした際、そのカードの対象は「味方全員」となる。

アシストムーブ

ムーブ名

インターセプション

効果

消費リソース: 1

誰かがダメージを受けたときに使用できる。対象1体の受けたそのダメージを0にする。

ムーブ名

スワップメモリ

効果

消費リソース: 1

1ターンの1度、自分のアクションフェーズ開始時にのみ使用できる。

自分の手札を全て捨てた後、手札が5枚になるまでドローする。

ムーブ名

効果

消費リソース:

ムーブ名

効果

消費リソース:

固有化したカード

カード名

カード名

カード名

カード名