

character sheet

名前	性別
HN	年齢

クラス	リカバリ
-----	------

レベル

HP 最大値	12
--------	----

能力値	
クラック (赤)	2
ハック (緑)	2
リカバリ (青)	5

経験点 現在値

MR 初期値

イメージ(現実世界)
イメージ(電脳世界)

スキル

共通スキル

リコンパイル／ベーシック

戦闘中、自分のクラスのカード(allを除く)は、「バックアップ クラス:自分のクラス ランク:- 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」として使用してもよい。この効果でバックアップとして手札から使用する際には、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。場にある限り「バックアップ」として扱う。

クラススキル

リコンパイル／リカバリ

自分のアクションフェーズに、「リカバリ」が名前に含まれるカードを使用するとき、その効果に「<<フリーリンクシンボル>>(右)」があるものとして使用することができる。

スペシャルムーブ

必殺技名

ムーブ名

シャットアウト

効果

消費リソース: 4

戦闘中いつでも使用できる。使用したラウンドの間、PCがダメージを受けるたび、そのダメージを[自分のリカバリの能力値]×2点減らすことができる。(0未満にはならない)

アシストムーブ

ムーブ名

クロックダウン

効果

消費リソース: 1

自分のアクションフェーズ中のみ使用できる。
フィールドエネミーを3体まで選ぶ。選んだ対象のカウントを1上げる。

ムーブ名

スワップメモリ

効果

消費リソース: 1

1ターンの1度、自分のアクションフェーズ開始時にのみ使用できる。
自分の手札を全て捨てた後、手札が5枚になるまでドローする。

ムーブ名

効果

消費リソース:

ムーブ名

効果

消費リソース:

固有化したカード

カード名

カード名

カード名

カード名