

character sheet

| | |
|----|----|
| 名前 | 性別 |
| HN | 年齢 |

| | |
|-----|-----|
| クラス | ハック |
|-----|-----|

| |
|-----|
| レベル |
|-----|

| | |
|--------|----|
| HP 最大値 | 12 |
|--------|----|

| 能力値 | |
|-------------|---|
| クラック (赤) | 1 |
| ハック (緑) | 5 |
| リカバリ (青) | 3 |

| |
|------------|
| 経験点 現在値 |
|------------|

| |
|--------|
| MR 初期値 |
|--------|

| |
|------------|
| イメージ(現実世界) |
| イメージ(電脳世界) |

スキル

共通スキル

リコンパイル/ベーシック

戦闘中、自分のクラスのカード(allを除く)は、「バックアップ クラス:自分のクラス ランク:- 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」
として使用してもよい。この効果でバックアップとして手札から使用する際には、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。
場にある限り「バックアップ」として扱う。

クラススキル

リコンパイル/ハック

自分のアタックフェーズにハッククラスのエネミーを攻撃する際、常にエネミーのHPが-1されているものとして攻撃できる。
(0未満にはならない。0の場合、攻撃力を振り分けなくても倒せるが、攻撃目標としては数える)

スペシャルムーブ

必殺技名

ムーブ名

オーバーリロード

効果

消費リソース: 5

自分のアクションフェーズにのみ使用できる。自分の手札を公開する。公開したハッククラスのカードの枚数×1/2枚(端数切上げ)、
自分以外の PCはドローする。

アシストムーブ

ムーブ名

メモリエキスパンション

効果

消費リソース: 2

自分のアクションフェーズ中のみ使用できる。山札から1枚ドローする。

ムーブ名

クロックダウン

効果

消費リソース: 1

自分のアクションフェーズ中のみ使用できる。
フィールドエネミーを3 体まで選ぶ。選んだ対象のカウントを1上げる。

ムーブ名

効果

消費リソース:

ムーブ名

効果

消費リソース:

固有化したカード

カード名

カード名

カード名

カード名