

character sheet

| | |
|----|----|
| 名前 | 性別 |
| HN | 年齢 |

| | |
|-----|------|
| クラス | クラック |
|-----|------|

| |
|-----|
| レベル |
|-----|

| | | |
|----|-----|----|
| HP | 最大値 | 12 |
|----|-----|----|

| | |
|-------------|---|
| 能力値 | |
| クラック (赤) | 5 |
| ハック (緑) | |
| リカバリ (青) | |

| |
|------------|
| 経験点 現在値 |
|------------|

| | |
|----|-----|
| MR | 初期値 |
|----|-----|

| |
|------------|
| イメージ(現実世界) |
| イメージ(電脳世界) |

スキル

共通スキル

リコンパイル／ベーシック

戦闘中、自分のクラスのカード(allを除く)は、
「バックアップ クラス:自分のクラス ランク:- 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」
として使用してもよい。この効果でバックアップとして手札から使用する際には、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。
場にある限り「バックアップ」として扱う。

クラススキル

リコンパイル／クラック

自分のアクションフェーズに、クラス「マルウェア」を除く全ての手札のカードを
「クラックlv1 クラス:クラック 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」
として使用してもよい。
この効果でクラックlv1として手札から使用する際は、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。
場にある限りクラックlv1として扱う。

スペシャルムーブ

| | |
|------|---------|
| 必殺技名 | ムーブ名 |
| 効果 | 消費リソース: |

アシストムーブ

| | | |
|------|----|---------|
| ムーブ名 | 効果 | 消費リソース: |
| ムーブ名 | 効果 | 消費リソース: |
| ムーブ名 | 効果 | 消費リソース: |
| ムーブ名 | 効果 | 消費リソース: |

固有化したカード

| | |
|------|------|
| カード名 | カード名 |
| カード名 | カード名 |