

# character sheet

名前	性別
HN	年齢

クラス	<b>クラック</b>
-----	-------------

レベル
-----

HP 最大値	12
--------	----

能力値	
クラック (赤)	5
ハック (緑)	3
リカバリ (青)	1

経験点 現在値
------------

MR 初期値
--------

イメージ(現実世界)
イメージ(電脳世界)

## スキル

### 共通スキル

#### リコンパイル／ベーシック

戦闘中、自分のクラスのカード(allを除く)は、  
「バックアップ クラス:自分のクラス ランク:- 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」  
として使用してもよい。この効果でバックアップとして手札から使用する際には、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。  
場にある限り「バックアップ」として扱う。

### クラススキル

#### リコンパイル／クラック

自分のアクションフェーズに、クラス「マルウェア」を除く全ての手札のカードを  
「クラックlv1 クラス:クラック 効果:アタック+1 <<フリーリンクシンボル>>(右)付」  
として使用してもよい。  
この効果でクラックlv1として手札から使用する際は、一度そのカードを公開し、その後裏向きにして場に置く。  
場にある限りクラックlv1として扱う。

### スペシャルムーブ

#### 必殺技名

#### ムーブ名

**フルアタック**

#### 効果

消費リソース: 4

自分のアクションフェーズにのみ使用できる。使用したターンの間、自分の場にある「アタック+N」(Nは任意の整数)の効果を含むカードは、さらに「アタック+1」がついているものとして扱う。スキルの効果で裏向きにして出したことで、「アタック+N」の効果を持つカードとして扱われているカードも、この効果の対象に含まれる。

### アシストムーブ

#### ムーブ名

メモリエキスパンション

#### 効果

消費リソース: 2

自分のアクションフェーズ中のみ使用できる。山札から1枚ドローする。

#### ムーブ名

アッドアタック

#### 効果

消費リソース: 1

自分のアタックフェーズ中のみ使用できる。アタック+1。使用するアクションフェーズ中に、効果に「アタック+N(Nは任意の整数)」のあるカードを1枚も使用していないとき、このムーブは使用できない。

#### ムーブ名

#### 効果

消費リソース:

#### ムーブ名

#### 効果

消費リソース:

### 固有化したカード

#### カード名

#### カード名

#### カード名

#### カード名